

Kluster – tai magnetų žaidimas, skirtas 1-4 žaidėjams

### Pasiruošimas

Padėkite virvelę ant bet kokio lygaus arba horizontalioje padėtyje esančio paviršiaus, formuodami ją taip, kaip pageidaujate. Padalinkite po lygiai 24 magnetinius akmenukus kiekvienam žaidėjui.

### Tikslas

Žaidimą laimi tas žaidėjas, kuris pirmas išnaudoja visus savo akmenukus.

### Žaidimo eiga

Žaidimą pradeda tas žaidėjas, kuris praėjusiame žaidime turėjo daugiausia likusių akmenukų.

Jei keli žaidėjai turėjo vienodą akmenukų kiekį arba tai yra pirmasis žaidimas, pradeda jauniausias žaidėjas.

Žaidėjai paeiliui, pagal laikrodžio rodyklę, deda po vieną akmenuką į virvelę apibrėžtą žaidimo zoną.

Jei žaidėjo ėjimo metu susijungia bet kurie akmenukai (t.y. kluster!) arba jie atsiduria už žaidimo zonos ribų, žaidėjas privalo juos pasiimti sau (net jei jų nepalietė) ir praleisti ėjimą (net jei dar nespėjo padėti savo akmenuko).

Žaidėjai negali liesti akmenukų, esančių žaidimo zonoje, tačiau jie gali judinti virvę (ir taip netiesiogiai judinti kai kuriuos akmenukus), su sąlyga, kad virvė lieka lygiai ant žaidimo paviršiaus ir akmenukai nesusijungia tarpusavyje.

Žaidėjai taip pat gali naudoti rankose laikomo akmenuko magnetizmą, kad pajudintų žaidimo zonoje esančius akmenukus. Tačiau būkite atsargūs! Jei šio proceso metu kuris nors akmenukas susijungia (ty. kluster!), žaidėjas juos pasiima kaip įprasta.

Žaidimas tęsiasi tol, kol vienas iš žaidėjų padeda paskutinį akmenuką.

### Solo žaidimas

Žaidžiant „Kluster“ solo versiją, taikomos visos įprastos žaidimo taisyklės. Tačiau solo žaidime akmenukai gali susijungti tik du kartus (t.y. kluster!). Padėkite kuo daugiau akmenukų žaidimo zonoje. Jei pavyks sėkmingai padėti visus 24 akmenukus, tai bus laikoma visiška pergale!

