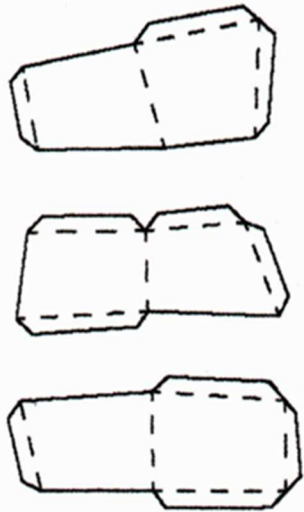
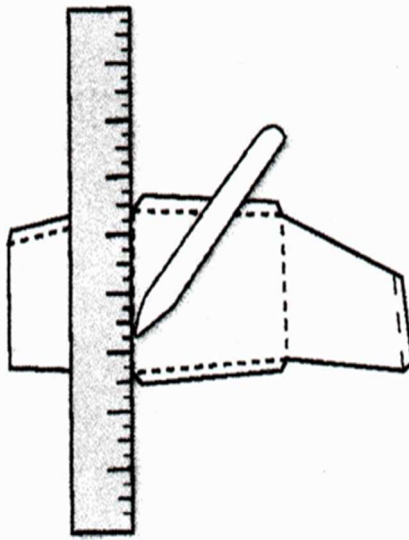
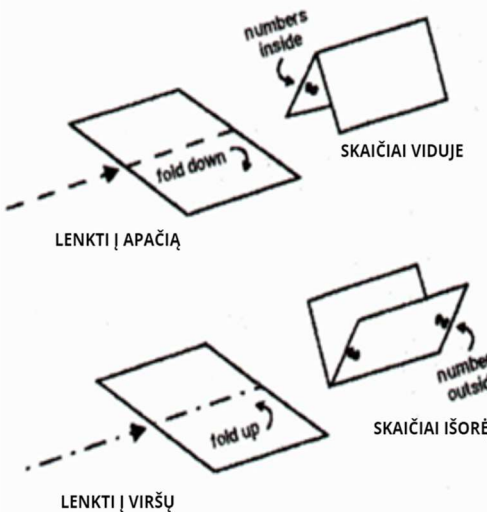
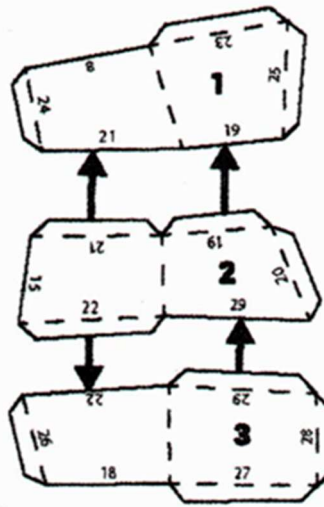


3D POPIERINIS MODELIS

			
PJAUTI išilgai kontūro	Išilgai lenkimo linijų padarykite ĮDUBIMĄ	Lenkimas: Kalno lenkimas - - - - - (lenkite į apačią) Slėnio lenkimas (lenkite į viršų)	Suklijuokite atitinkamus skaičius, pvz., 22 su 22, 19 su 19 ir t.t.

PIRMIAUSIA įsijunkite mėgstamą muziką ir užsiplykikite arbatos ar pasiruškite skanėstų 😊

ATMINKITE, kad priekinis vaizdas yra ta modelio pusė, ant kurios nėra pavaizduotų skaičių ar linijų.

ESTETIKA yra pagrindinis principas. Suprasdami šį principą, žinosite, kaip toliau dirbti.

PRADĖKITE nuo pjovimo. Tik nepjaukite visų dalių iš karto, o tik tas, kurias naudojate.

Įrankiu, skirtu daryti įdubimus, **NUBRĖŽKITE LINIJĄ** ties sulenkimo linija, tai palengvins dalių lankstymą.

IŠ ANKSTO sulankstykite dalis ten, kur pažymėta. Atkreipkite dėmesį į skirtumą tarp Kalno ir Slėnio lenkimo (skirtingos kryptys).

Ką gi, metas **klijuoti**! Galite naudoti standartinius baltus klijus, skystus klijus arba greitai džiūstančius klijus. Pradėkite klijuoti dalis eilės tvarka. Klijuokite atitinkamus skaičius vienas su kitu. Jeigu reikia, galite žiūrėti į jau pabaigtos figūros paveikslėlį. Klijų tepkite tik tiek, kiek reikia (atsimenat, estetika svarbu 😊). Įsitinkite, kad klijais padengėte visą plotą, įskaitant ir kampus.

Patarimai:

Pasitikėkite savo estetikos jausmu: jeigu jums atrodo, kad kažkas negerai, matyt taip ir yra. Gaminiai sukurti taip, kad puikiai derėtų tarpusavyje, todėl kiekviena detalė turi gražiai sueiti.

Jei tai pirmas kartas, kai konstruojate popierinį modelį, rekomenduojame naudoti klijus, kuriuos būtų lengva nuvalyti, jeigu užteptumėte ne ten ar padarytumėte klaidą jungdami dalį.

Neskubėkite ir, svarbiausia, smagiai praleiskite laiką!