



# NOCTURNALLY

Anno van Haandel

Davita Sinke



## WHITE RABBIT

Baltasis triušis

Žaidimo apžvalga

Šiame Nocturnally žaidimo variante negalėsite atversti bet kurių kortų.

Pirmiausia jonvabalis skrenda ir nutupia tarp kortelių tuščioje vietoje. Atverčiamos dvi kortelės iš aštuonių, esančios šalia jonvabalio.

Pilnatis kortelė atidedama į šalį žaidimo pradžioje; ją galima panaudoti bet kuriuo metu, norint atstatyti laiko rėmelį.

Jei pasirodo baltasis triušis, jis gali padėti surasti gyvūnus.

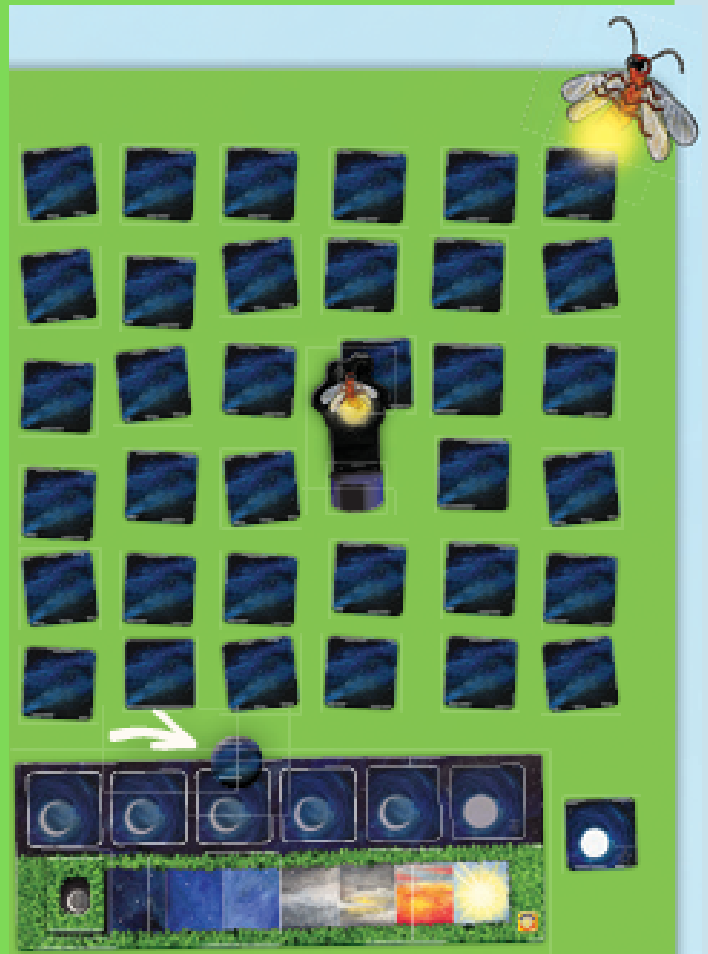
Naudodami 4 specialius oro žetonus, galėsite žingsnis po žingsnio didinti žaidimo sudėtingumą.

## Pasiruošimas

- Paruoškite žaidimo lentą ir padėkite pilnaties kortelę šalia jos.
- Išmaišykite visas kitas korteles, įskaitant ir baltojo triušio kortelę, išdėliokite jas paveikslėliais žemyn į 6x6 kvadratą. Viena vieta turi likti tuščia, pasistenkite, kad ji būtų viduryje.
- Pastatykite jonvabalį į šią tuščią vietą. Žibukė nebus naudojama šioje žaidimo versijoje.
- Išmaišykite 4 orų žetonus ir vieną jų padėkite paveikslėliu žemyn ant trečiojo mėnulio, esančio žaidimo lentoje.

## Žaidimo eiga

Kiekvieno ėjimo pradžioje jonvabalis gali perskristi į kitą vietą vieną kartą. Jis gali perskristi į kitą tuščią vietą, pasikeisdamas vietomis su kortele arba gali likti ten, kur yra. Likusi žaidimo eiga yra tokia pati, kaip ir pagrindiniame žaidime.



## Surasti baltąjį triušį

Baltasis triušis nori padėti jums, tačiau jis miega kažkur miške. Jeigu rasite jį, leiskite šiek tiek pamiegoti. Padėkite jo kortelę ant kurio nors tuščio mėnulio laukelio (kur nėra mėnulio kortelės ar oro žetono). Jeigu nėra tuščio laukelio, triušis nedelsiant pabunda ir skuba jums į pagalbą.



## Oro žetonai ir baltasis triušis

Jeigu savo ėjimo pabaigoje padedate mėnulio kortelę ant laukelio, kuriame yra žetonas arba baltasis triušis, atverskite ją ir padėkite ant mėnulio kortelės. Kol bus išmesta kita mėnulio kortelė, vyks kai kas ypatingo:



Vėjas taip stipriai pučia ir judina medžių šakas, kad net negirdite viens kito. Kol pasirodys kitas mėnulis, žaidėjams negalima kalbėti.



Debesys plaukia priešais mėnulį ir jį uždengia. Naktis tampa dar tamsesnė. Kai ateis jūsų eilė, turėsite užsimerkti ir nežiūrėti. Jūsų draugai žaidėjai padės jums surasti korteles.



Dėl labai stipraus lietaus dauguma gyvūnų slepiasi po medžiais arba urvuose. Todėl galite atversti tik dvi korteles ėjimo metu.



Krintančios žvaigždės blaško jonvabalį, todėl jis turi mažiau laiko ieškoti gyvūnų. Todėl galite atversti tik vieną kortelę ėjimo metu.



Baltasis triušis padeda surasti gyvūnus. Dabar galite atversti bet kurias korteles, nepaisant jų atstumo nuo jonvabalio.

## Pilnatis

Žaidimo metu jūs galite panaudoti vieną kartą pilnaties kortelę. Padėkite ją į jos vietą ir perkeltkite laiko rėmelį į pradžių. Pilnaties kortelė taip pat nutraukia oro sąlygas ir baltojo triušio pagalbą. Nuspręskite kartu, kada norėsite ją panaudoti.

## Daugiau iššiūkių

Jeigu laimėjote, pridėkite daugiau orų žetonų. Sudėkite juos ant pirmųjų mėnulio laukelių žaidimo lentoje.