

Zoo Memo

Marleen van Hoornyc

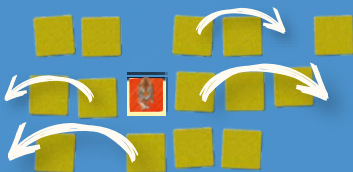


Zoologijos sode apsigyveno nauji gyventojai! Į pagalbą skuba 2 pandos ir papūga. Tačiau tigras tik apsunkina situaciją. Įmaišykite papildomas 5 korteles tarp turimų kortelių. Dėliokite korteles, kaip tik norite. Galite palikti tarpus, jei norite.

Žaidimo papildymas su papildomų tuščių kortelių panaudojimu

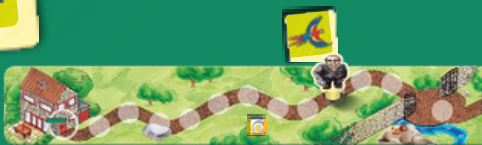
Ar atvertėte tigrą kortelę?

Tigras išgąsdina mažuosius gyvūnus, bet mažiau nei liūtas: tik arčiausiai tigrą esantys gyvūnai pabėga. Jie peršoka kitus gyvūnus. Paimkite 4 kartus po 1 kortelę, kuri yra arti tigrą, ir padėkite ją ant vienos laisvos vietos žaidimo lauke, toliau nuo tigrą. Kai 4 kortelės padedamos toliau nuo tigrą, jis palieka žaidimą. Galite tigrą kortelę padėti toliau nuo žaidimo.



Ar atvertėte papūgos kortelę?

Padėkite kortelę direktoriaus kelio priekyje, prie arčiausiai jo esančio medžio. Kai direktorius pasieks šią vietą, kartu nuspręskite, ką papūga darys: kalbės su direktoriumi ar skraidys virš zoologijos sodo. Po to papūga palieka žaidimą.



Kalbasi su direktoriumis

Pastumkite direktorių vienu žingsniu atgal, kad jis galėtų matyti papūgą ir su ja kalbėtis.

Skraido virš zoologijos sodo

Galite žvilgtelėti į tris korteles ir tada vėl jas užversti.

Ar atvertėte pandos kortelę?



Jeigu atvertėte pandos kortelę kartu su kita mažojo gyvūno kortele, tai padėkite abi korteles priešais save. Panda saugo ir rūpinasi mažuoju gyvūnu. Jie nebijo nei liūto nei tigro. Atkreipkite dėmesį, kai žaidimo eigoje yra atverčiama mažo gyvūno brolio/sesers kortelė. Kai tai atsitinka, jūs juos abu sugrąžinate saugiai į jų aptvarą. Po to panda palieka žaidimą.

Jeigu atvertėte pandą kartu su papūga, liūtu, tigrą, direktoriumi ar kita panda, tai turite užversti papildomos pandos kortelę ir atversti kokią kitą kortelę.



Ar norite didesnio iššūkio?

Kiekvieną kartą, kai tigras išgąsdina gyvūnus, nepašalinkite tigrą iš žaidimo, o įdėkite jo kortelę atgal. Tigras nepalieka žaidimo iki pabaigos!

