

Žaidimas „Gyvūnų raštų paieška“

Žaidimo tikslas:

Rasti ir suderinti kiekvieno gyvūno paveikslėlį su jo kailio ar odos raštu.

Žaidimo paruošimas:

1. Išsikirpkite gyvūnų ir jų raštų paveikslėlius. Kiekvienam gyvūnui turėtų būti atskiras paveikslėlis ir atitinkamas kailio ar odos rašto paveikslėlis.
2. Paveikslėlius gerai sumaišykite ir išdėliokite atsitiktinai ant stalo arba grindų, piešiniu žemyn.

Žaidimo eiga:

1. Kiekvienas žaidėjas paeiliui atverčia du paveikslėlius.
2. Jei atverčiami paveikslėliai sutampa (gyvūnas ir jo kailio/odos raštas), žaidėjas pasilieka šią porą ir gali atversti dar du paveikslėlius.
3. Jei atversti paveikslėliai nesutampa, jie vėl užverčiami, ir ežimas pereina kitam žaidėjui.
4. Žaidimas tęsiasi tol, kol visos gyvūnų ir jų raštų poros yra surastos.

Pabaiga ir nugalėtojas:

Žaidimas baigiasi, kai visos poros yra surastos. Laimi tas žaidėjas, kuris surinko daugiausiai gyvūnų ir jų raštų porų.

Lengvesnė žaidimo versija:

Jei žaidžia mažesni vaikai ar norite lengvesnės versijos:

- Galite naudoti mažiau paveikslėlių porų (pvz., tik 10 ar 12 vietoj pilno rinkinio), kad žaidimas būtų paprastesnis.
- Gyvūnų raštų ieškojimas gali vykti neuždengiant kortelių – vaikai mato gyvūnų paveikslėlius ir ieško teisingo rašto atvirai.



