

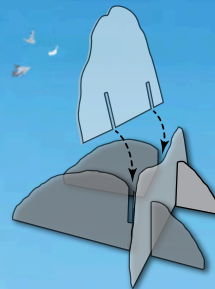


ANDOLE ŠVYTURYS - Taisyklės

Frédéric Langlois žaidimas, iliustravo Christopher Matt
nuo 5 metų ~ 1-4 players ~ 20 minučių

~ Pasiruošimas

1. Sudėkite kortelių laikiklį (pirmajam žaidimui!).
2. Visas medines detales sudėkite į atvirą dėžutę ant stalo – tai bus atsarga, iš kurios žaidėjai trauks detales.
3. Pasirinkite švyturio kortelę – sąmoningai arba atsitiktinai – ir įstatykite ją į kortelių laikiklį. **Ši švyturio kortelė nesikeičia iki pat žaidimo pabaigos.**
4. Padėkite savo statinio pagrindą priešais save.
5. Laikmatį padėkite ant stalo.
6. Pasiimkite švyturio prižiūrėtoją (figūrėlę) ir reikalingas švyturio statymo detales iš atsargų, tada netvarkingai išdėliokite jas priešais savo statinio pagrindą.



Kortelių laikiklio surinkimas.



Kortelės viršuje esantis skaičius nurodo iš kiek detalių sudarytas švyturys.

~ Dviejų žaidėjų žaidimas

Žaidimas vyksta penkis raundus. Kiekvieno raundo pabaigoje žaidėjai išardo savo švyturius, netvarkingai sudėdami dalis priešais savo statinio pagrindą, ir pereina prie kito raundo.

1 RAUNDAS



APŠILIMAS...

Švyturio kortelę įdėkite į laikiklį taip, kad būtų aiškiai matoma abiem žaidėjams. Pradžioje abu žaidėjai vienu metu stato švyturį.

➡ 1 taškas skiriamas pirmam žaidėjui, kuris be klaidų pastato savo švyturį ir šalia jo padeda prižiūrėtoją. Jei švyturyje yra statybos klaida, vertinamas varžovo švyturys. Jei varžovo švyturys pastatytas teisingai, tašką laimi jis.

2 RAUNDAS



VISKAS GREITĖJA!

Švyturio kortelė vis dar įstatyta į laikiklį, kad būtų aiškiai matoma abiem žaidėjams. Prasidėjus 2 raundui, laikmatis apverčiamas ir abu žaidėjai vienu metu pradeda statyti švyturį.

➡ 1 taškas skiriamas kiekvienam žaidėjui, kuris per 30 sekundžių be klaidų pastato švyturį ir šalia jo padeda prižiūrėtoją.

ROUND 3



DRĄSŪS, NET NAKTĮ!

Dabar nakties kortelę padėkite priešais švyturio kortelę, kad ją uždengtumėte. Prasidėjus raundui, abu žaidėjai vienu metu pradeda statyti švyturį iš atminties. Kai abu švyturiai baigti, nuimama nakties kortelė ir tikrinamos konstrukcijos.

➡ 1 taškas skiriamas pirmam žaidėjui, kuris be klaidų pastato savo švyturį ir šalia jo padeda prižiūrėtoją. Jei švyturyje yra statybos klaida, vertinamas varžovo švyturys. Jei varžovo švyturys pastatytas teisingai, tašką laimi jis.

ROUND 4



BEBAIMIAI!

Kaip ir 3-ajame raunde, švyturio kortelė paslepama po nakties kortelės. Prasidėjus raundui, laikmatis apverčiamas ir abu žaidėjai vienu metu pradeda statyti švyturį. Kai abu švyturiai baigti, nuimama nakties kortelė ir tikrinamos konstrukcijos.

➡ 1 taškas skiriamas kiekvienam žaidėjui, kuris per 30 sekundžių be klaidų pastato švyturį ir šalia jo padeda prižiūrėtoją.

ROUND 5



DIDYSIS FINALAS!

Žaidėjai gražina visas savo dalis į atsargas. Švyturio kortelė vis dar paslėpta po nakties kortelės. Prasidėjus raundui, abu žaidėjai vienu metu pradeda statyti švyturį. Kai abu švyturiai baigti, nuimama nakties kortelė ir tikrinamos konstrukcijos.

➡ 1 taškas skiriamas pirmajam žaidėjui, kuris be klaidų pastato savo švyturį ir šalia jo padeda prižiūrėtoją. Jei švyturyje yra statybos klaida, vertinamas varžovo švyturys. Jei varžovo švyturys pastatytas teisingai, tašką laimi jis.

PERGALĖ!

Po penkių raundų žaidėjas, surinkęs daugiausiai taškų, laimi žaidimą!

~ Režimai

Komandinis režimas (3 arba 4 žaidėjai): Vienas žaidėjas paskirsto detales ir po vieną perduoda jas savo komandos draugui, kuris stato švyturį. Galima sudaryti dvi komandas po du žaidėjus arba vienos komandos du žaidėjus, žaidžiančius prieš vieną žaidėją. O kodėl gi ne – galite pridėti daugiau komandos narių, kurie paeiliui perduoda detales po vieną!

Prižiūrėtojo režimas (1 žaidėjas): Žaidžiate visus penkis raundus, pirmasis skirtas treniruotei. Toliau statote skirtingus švyturius. Pirmą kartą padarius klaidą, žaidimas sustabdomas ir suskaičiuojamos teisingai pastatytų švyturių dalys. Kiekviename naujame žaidime tikslas yra pagerinti savo rekordą.

Sudėtis :

20 dvipusės švyturio kortelės, 1 nakties kortelė, 1 kortelės laikiklis, 2 statinio pagrindai, 92 medinės detalės, 1 laikmatis 30 sekundžių, 10 taškų žetonai.

OKA LUDA EDITIONS
Clermont d'Excideuil
24160 - FRANCE
www.okaluda.fr

